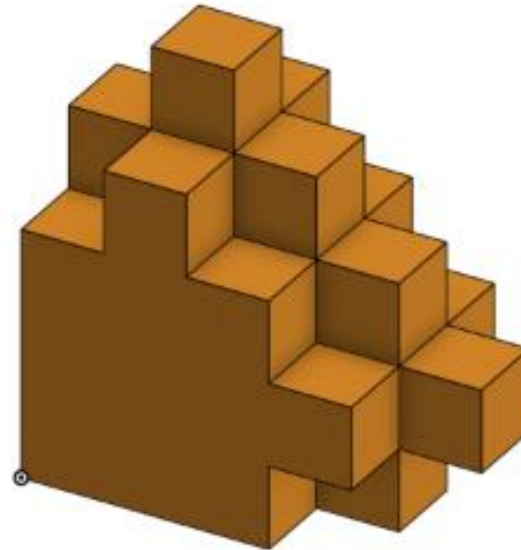
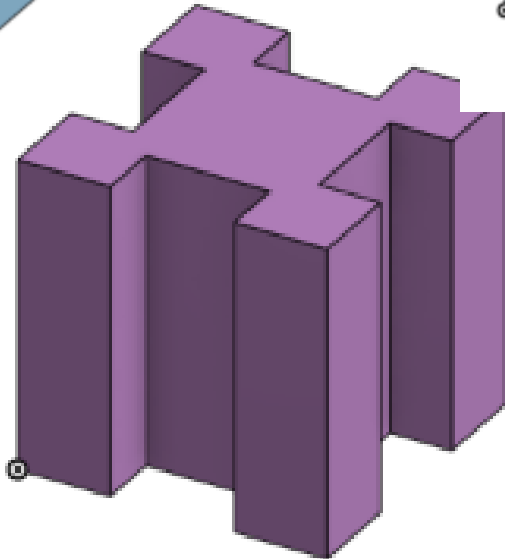
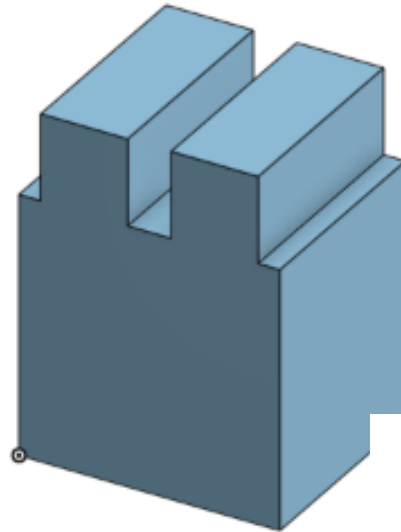
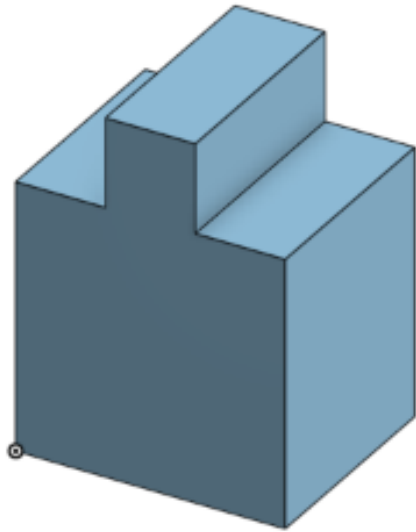


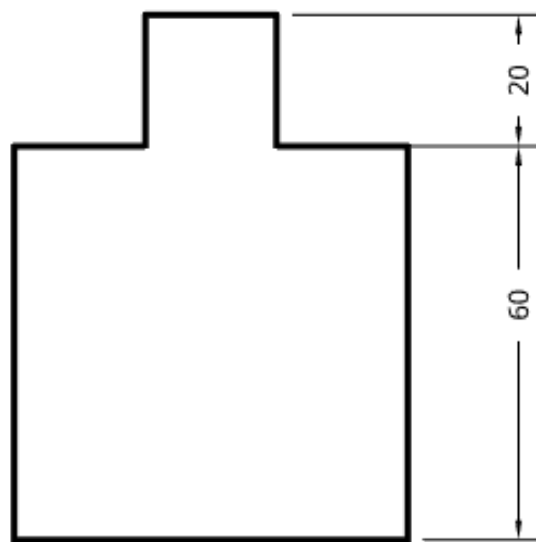
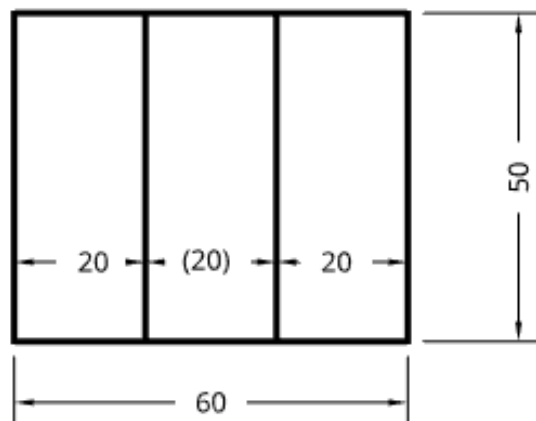
# 「Onshape」で角柱を作る

## 角柱 1



旭川高専  
Kashi Kashi  
2020.9.17

下図の角柱 1 をつくろう

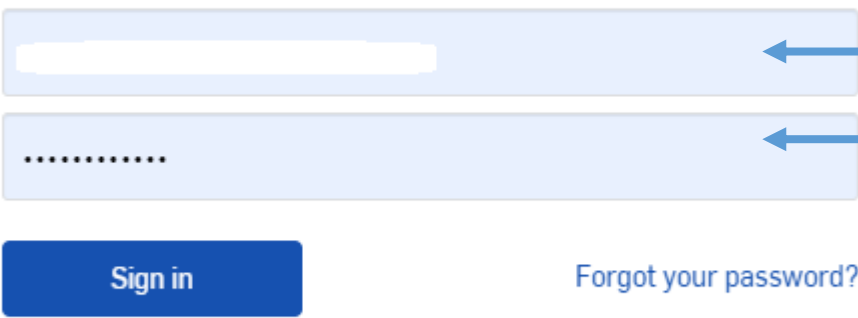


角柱 1  
2S-50  
製図すき夫

# まずはSign in しよう

- Sign in用テキストボックスに登録したメールアドレス、パスワードを入力しSign inボタンを押す
- <https://cad.onshape.com/signin> からこのSign in 画面に入る

## Onshape



The image shows the Onshape sign-in interface. It features two light blue input fields: the top one for the email address and the bottom one for the password, which is masked with dots. Below these fields is a dark blue 'Sign in' button. To the right of the button is a link that says 'Forgot your password?'. At the bottom of the page, there are two links: 'Onshape Terms & Privacy Policy' and 'Don't have an account? Sign up'.

メールアドレス

パスワード

Sign inボタン → Sign in

Forgot your password?

Onshape Terms & Privacy Policy    Don't have an account? Sign up

# My Onshape に入る

- My Onshapeが表示される

[My Onshape]と  
表示される

保存されたモデル  
のプレビュー

製作されたドキュメント  
のリスト  
(何も作ってないと  
きは空です)

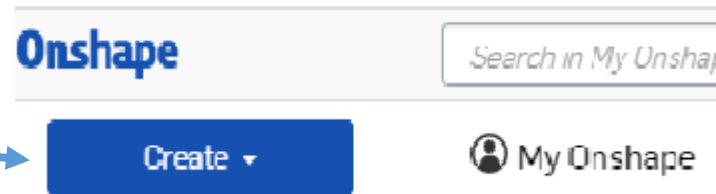
The screenshot shows the 'My Onshape' page in a web browser. The URL is 'cad.onshape.com/documents?resourceType=filter&modelId=1'. The page has a top navigation bar with the Onshape logo, a search bar, and links to 'App Store', 'Learning Center', and a user profile 'kashi kashi'. Below the navigation bar, there's a 'Create' button and a 'My Onshape' section. The 'My Onshape' section has a sidebar with filters: 'My Onshape', 'Recently opened', 'Created by me', 'Shared with me', 'Public', and 'Trash'. The main content area shows a list of documents under the heading 'Last opened by me'. The first document is 'lesson1', which has a 3D model preview. Below the preview is a table with columns: 'Name', 'Modified', 'Modified by', and 'Owned by'. The table contains one row for 'lesson1' with a modified date of '20:07 Jun 13', modified by 'me', and owned by 'me'. At the bottom of the page, there's a footer with copyright information, terms and privacy links, and a document ID.

Name	Modified	Modified by	Owned by
lesson1	20:07 Jun 13	me	me

# Create 新規作成

- モデルを新規作成するには、My Onshapeの左上のCreateボタンを押す

Createボタンを押す

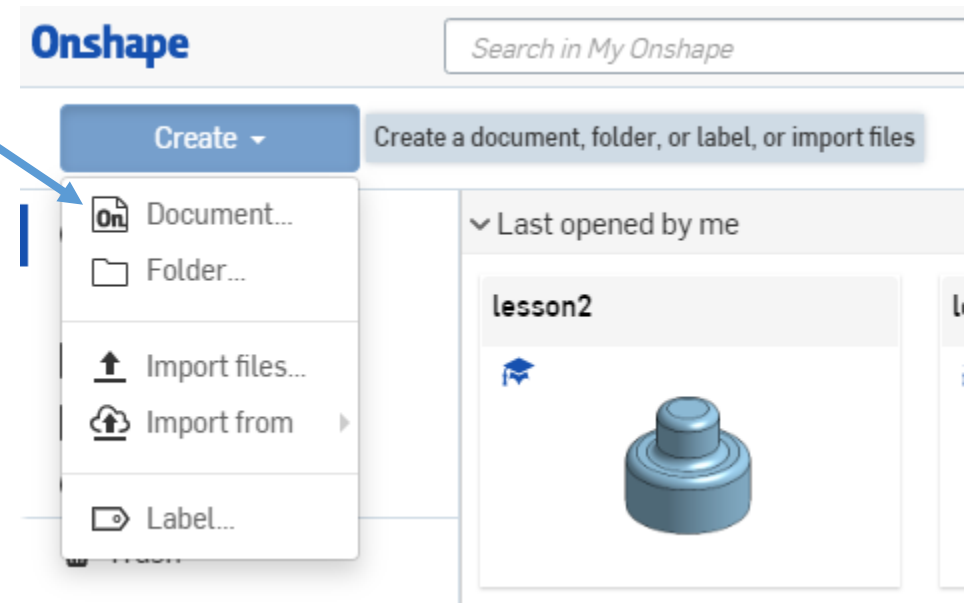
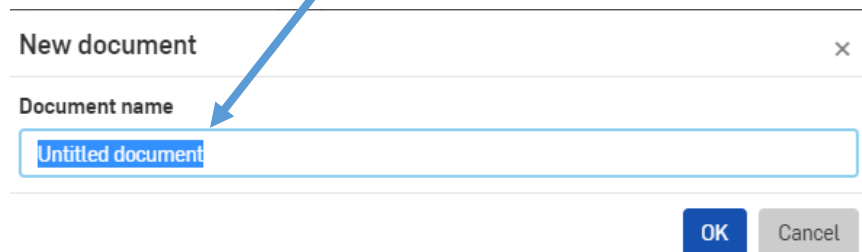


- 現れたリストからDocumentを選択する

Documentを選択する

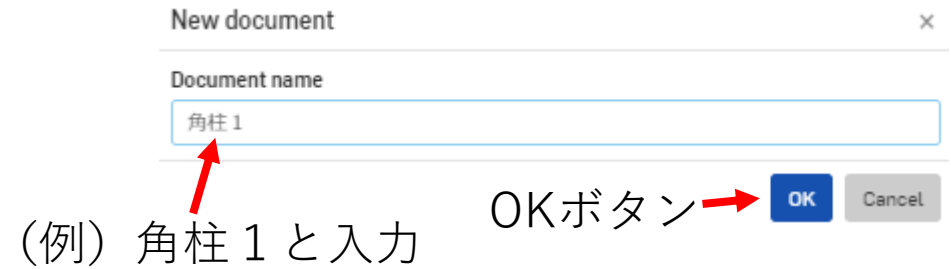
- Document名を入力する

Document名を入力する



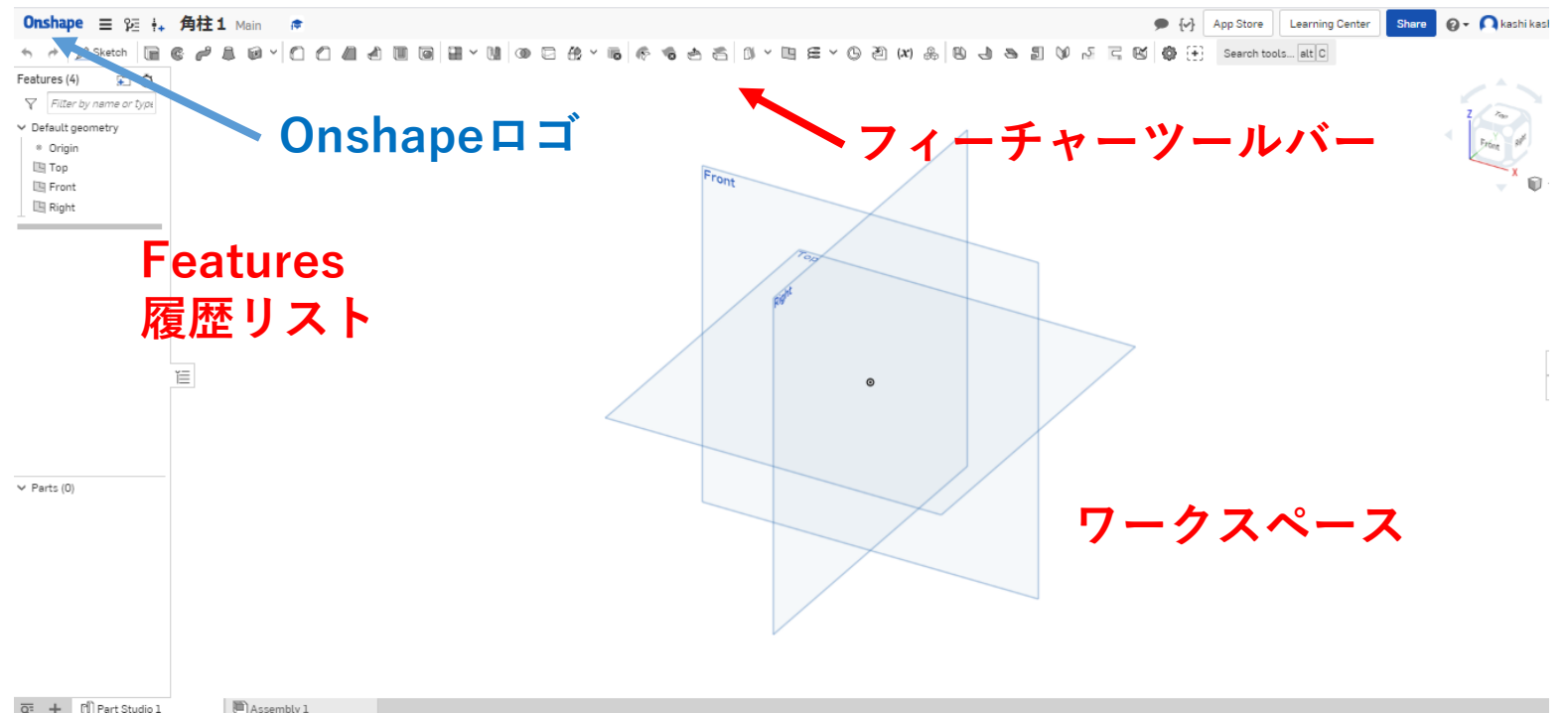
# モデル作成をする 角柱 1 (1)

- 例としてDocument名を角柱 1 として入力し、OKボタンを押す
- 「Part Studio」(部品単体のワークスペース)が開く



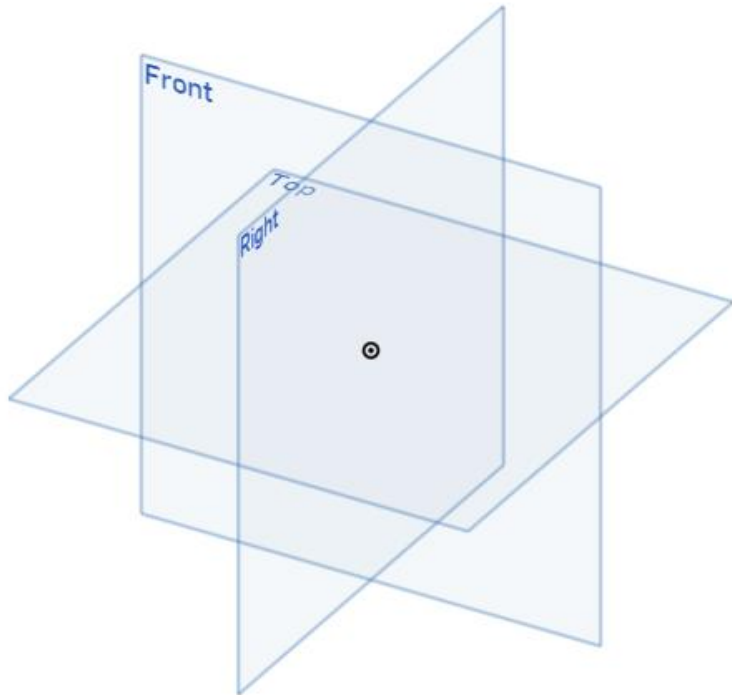
左がFeatures履歴リスト、中央がワークスペース、上部にフィーチャーツールバーがある

My Onshapeに戻りたければOnshapeのロゴを押す

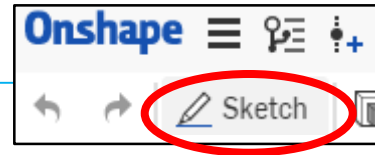


# モデルを作成する 角柱 1 (2)

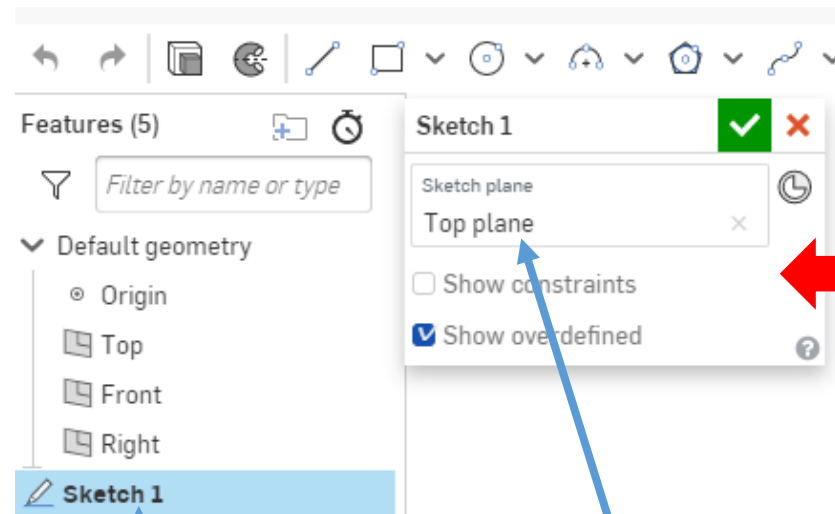
- ワークスペースには正面図Front、平面図Top、右側面図Rightが表示されている



- 左上のロゴOnshapeの下  
のSketchを押す

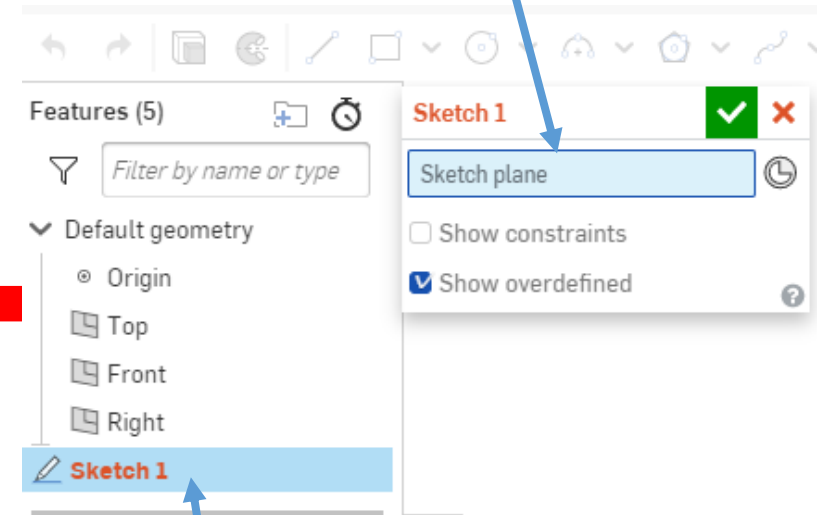


- スケッチ平面の選択要求ウインドウが現れるので、スケッチする平面を選択する



スケッチ平面が選択されると黒字で**Sketch**

スケッチ平面として平面図Top planeを選択したとき

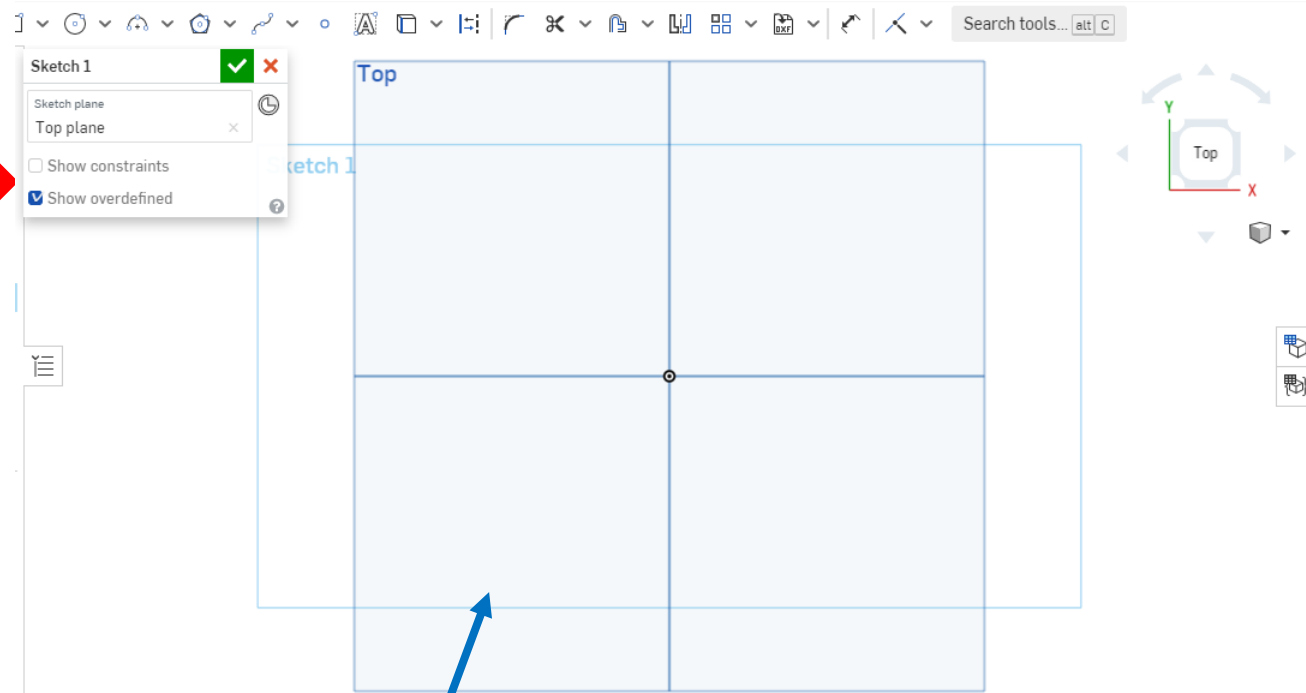
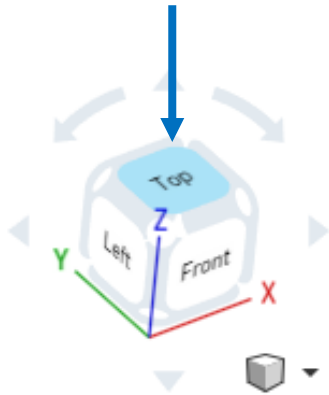


スケッチ平面が選択されていないときは赤字で**Sketch**

# モデルを作成する 角柱1 (3)

## スケッチ平面が選択されてからモデル作成開始です

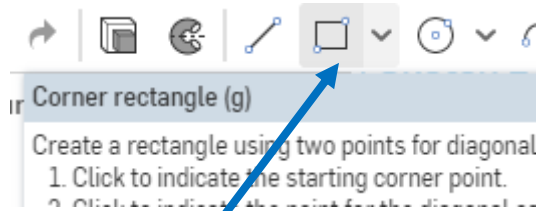
- 例として平面図Top planeを選択した
- ワークスペース右側のコントローラのTopをクリック



- Top planeが垂直に立ち上がりスケッチしやすくなる

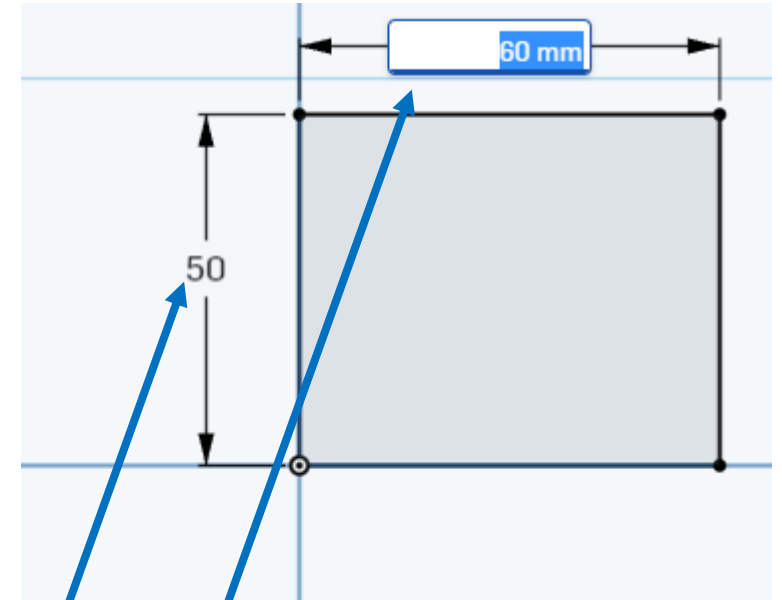
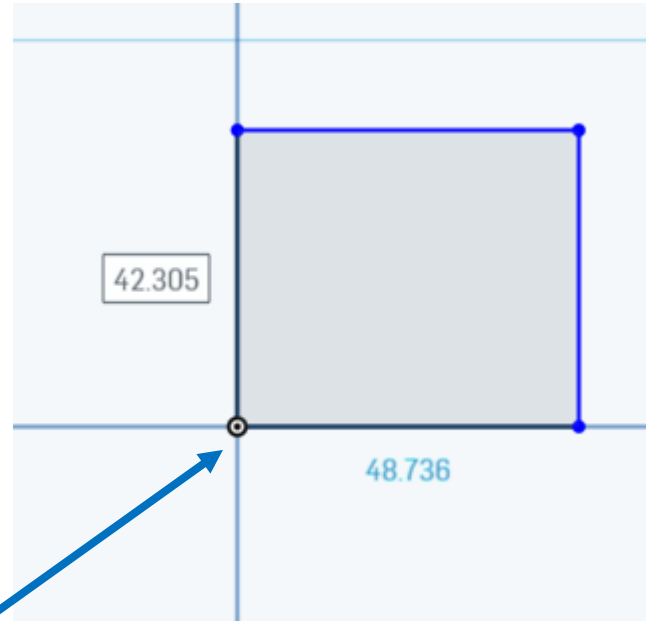


# モデルを作成する 角柱 1 (4)



- 長方形Corner rectangleを選択

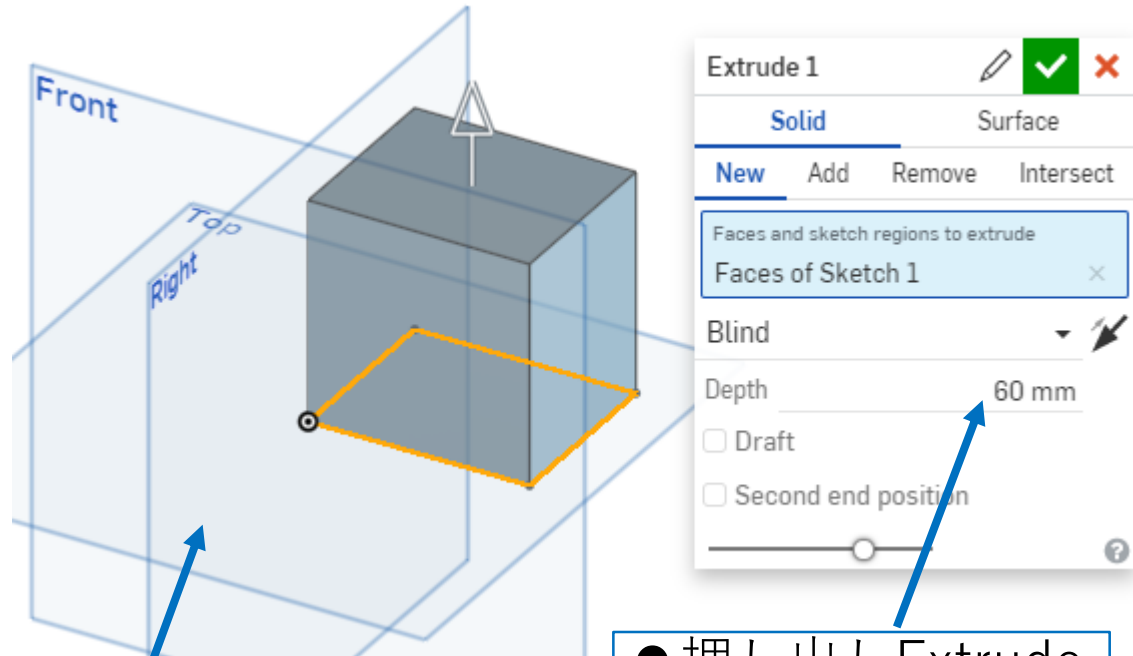
- 原点にカーソルを移動しタッチパッドを軽くタッチしてから、カーソルを右上に移動すると長方形が描かれる
- タッチパッドを軽くタッチすると長方形が確定する



- 寸法Dimensionを選択し、長方形の辺にカーソルを移動してタッチしてからカーソルをずらすと寸法が現れる
- 適当な位置に寸法を動かしてからタッチパッドを軽く叩くと寸法テキストボックスが現れるので、所定の寸法（縦50横60）を入力してエンターキーを押して確定する

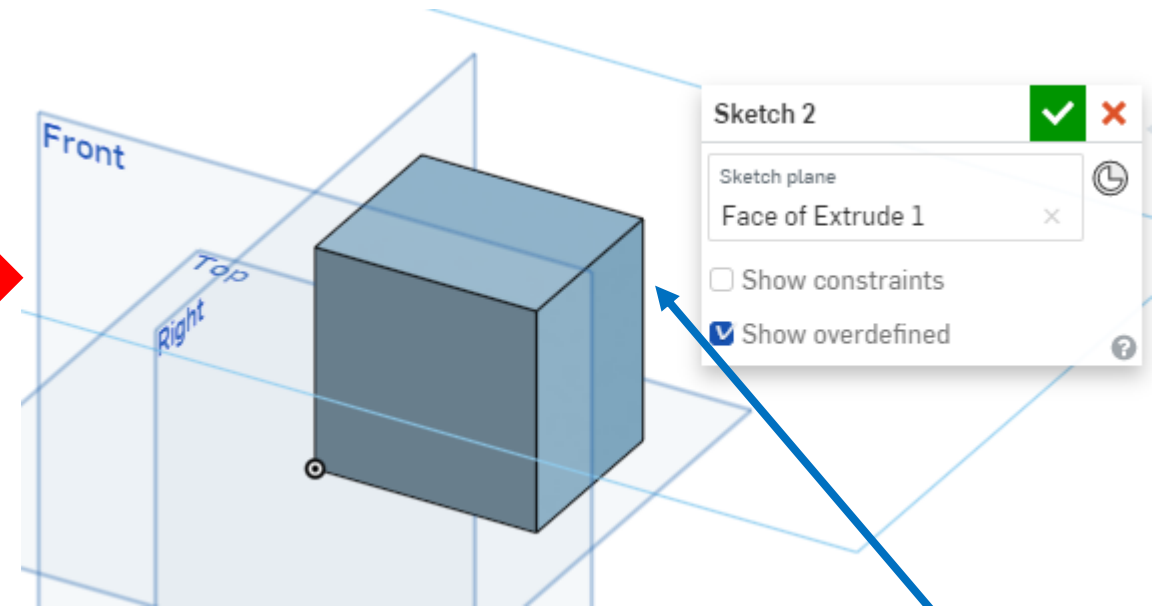
# モデルを作成する 角柱 1 (5)

押し出しExtrudeします



- 押し出しExtrudeをするので見やすいように、ワークスペースを傾ける

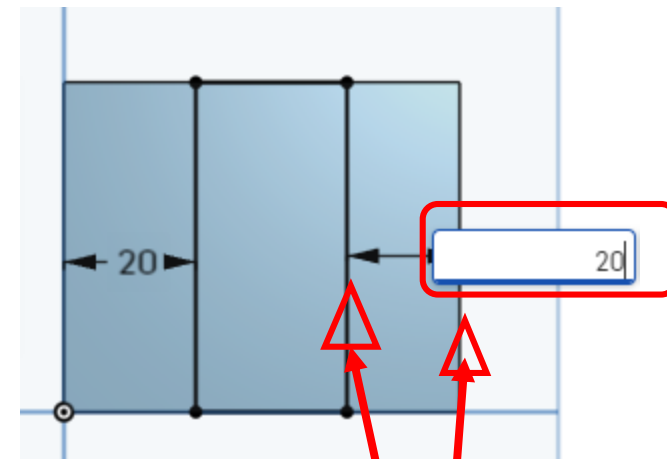
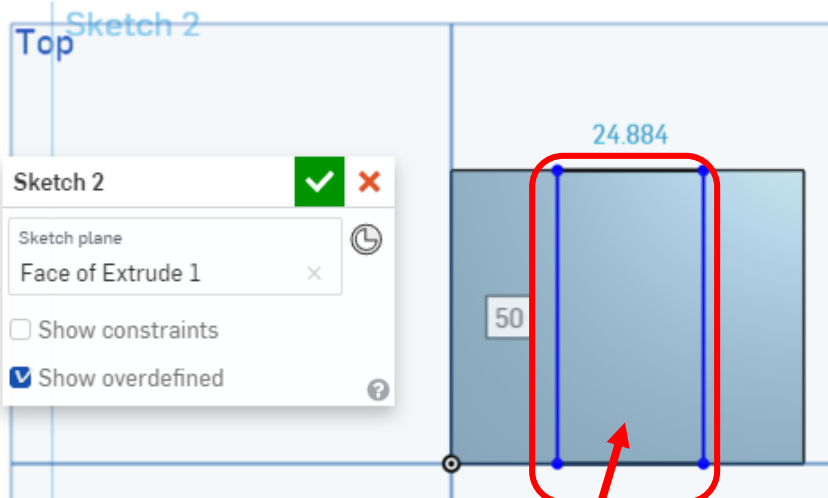
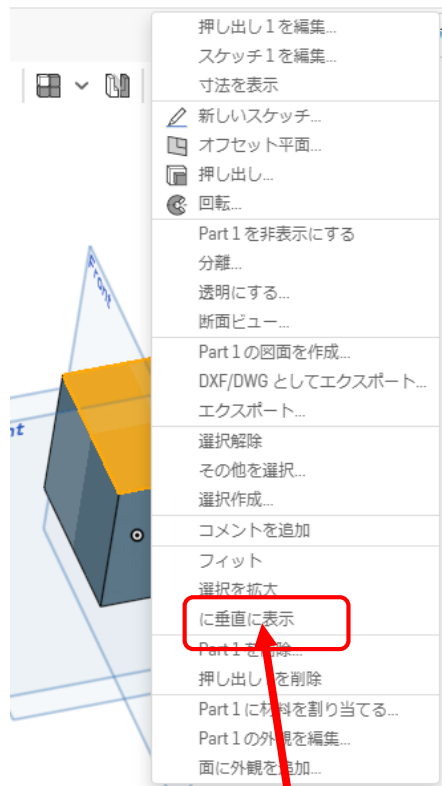
- 押し出しExtrudeを選択し押し出し距離60をDepthに入力して確定する



- Sketchを選択する
- 押し出した角柱の上面を選択して新たなスケッチ面にする

# モデルを作成する 角柱1 (6)

もう一段押し出しExtrudeします



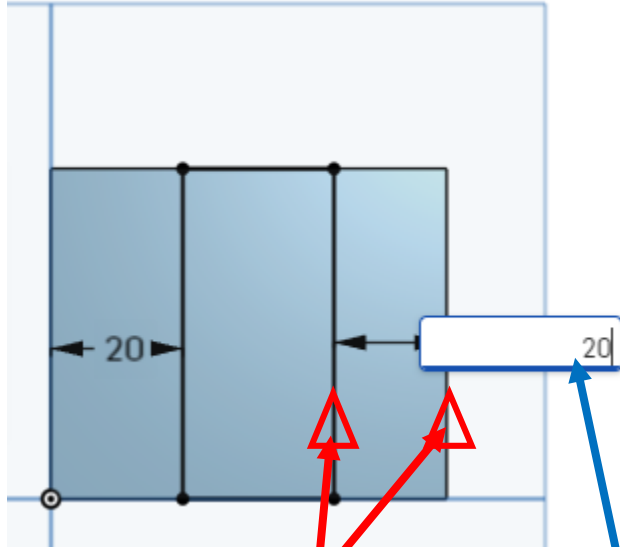
- スケッチ面を選択してオレンジ色にしてからワークスペースを2本指でタップするとリストが現れる
- スケッチしやすいように、スケッチ面を真正面に直立させるため「に垂直に表示」を選択する

- スケッチしやすいように、スケッチ面が真正面に直立しました
- 長方形Corner rectangleを選択して、上面の上辺から下辺まで長方形を描く

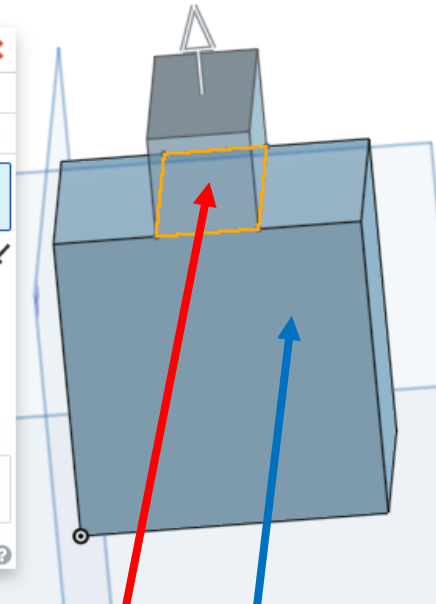
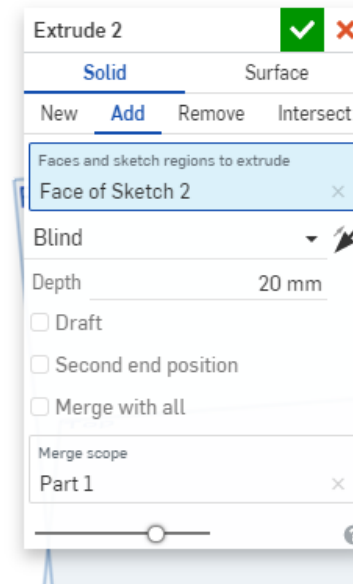
- 「寸法 dimension」を選択する
- 2本の辺の間の距離を20mmにするので2本の線を1本ずつタップすると寸法線が間に現れ寸法数値も現れる
- 2本の線を1本ずつタップすると、タップした線の寸法がでるけど気にしないで2本ともタップしてね
- タップして選択した2本の線の間に寸法線が現れて寸法数値も現れる

# モデルを作成する 角柱 1 (7)

もう一段押し出しExtrudeします

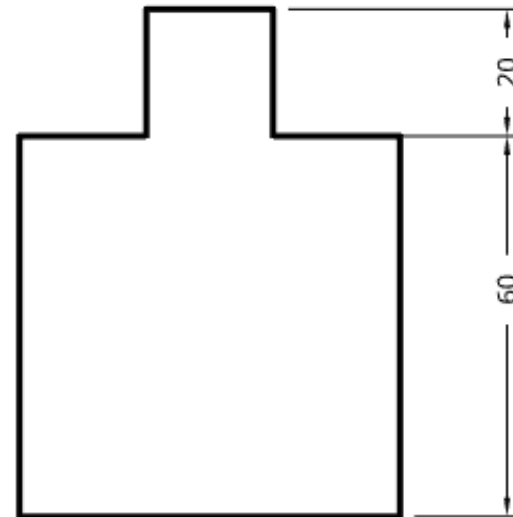
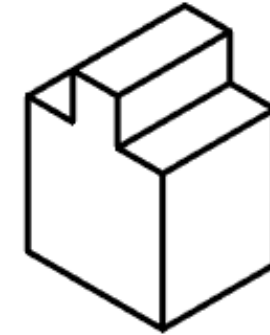
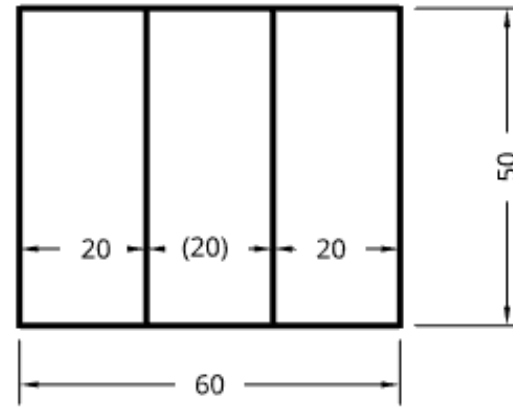
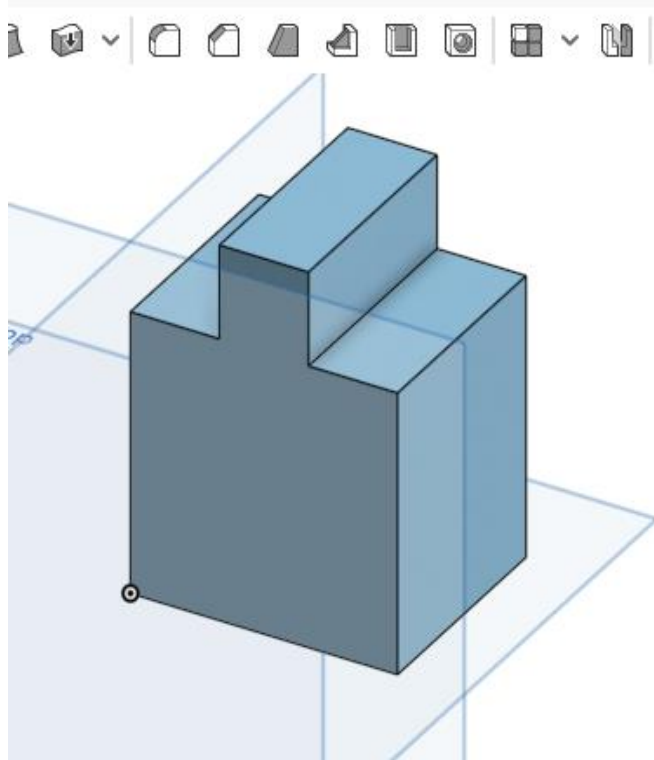


- タップして選択した2本の線の間に寸法線が現れて寸法数値も現れる
- 寸法数値をタップすると修正ウィンドウが現れるので20mmと入力してEnterキーを押すと間の距離が20mmになる



- ワークスペースを傾けて押し出しを見えやすくする
- 押し出しExtrudeを選択して押し出し距離20をDepthに入力して、Enterキーを押して確定して完成

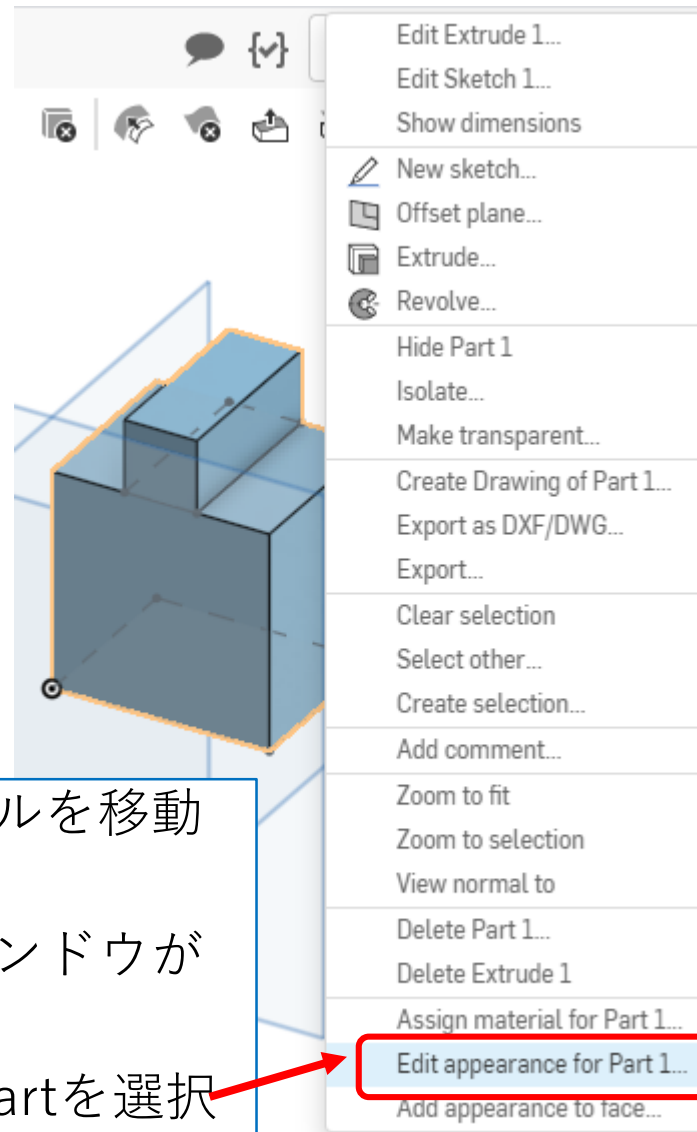
# 図面を作る 角柱 1



角柱 1  
2S-50  
製図すき夫

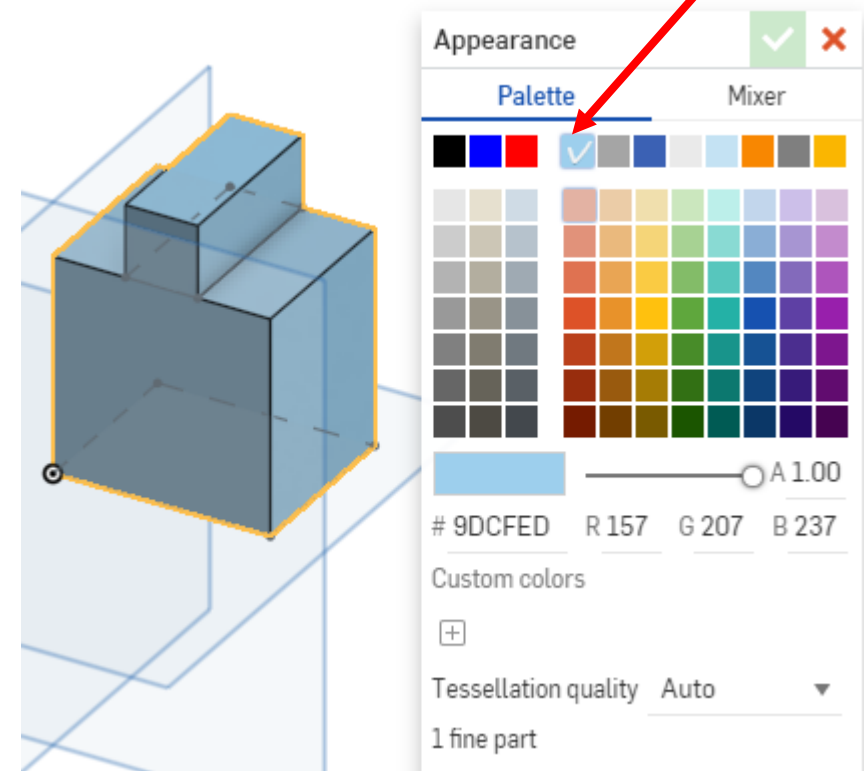
- できたモデルから右の図面を作る
- A4横用紙で、枠線、表題欄無しでつくる
- 寸法数字高さは2mm、注釈高さ（氏名高さ）は6mmとする
- スケールは用紙にピッタリ入るように決める

# モデル表面の色を変える おまけ（１）



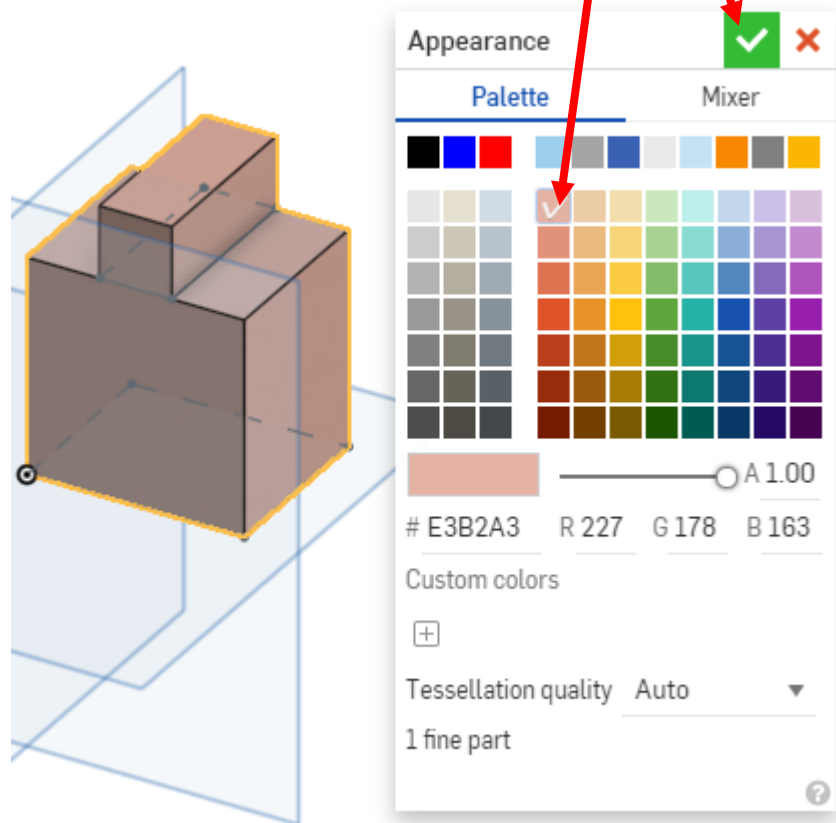
- Appearance ウィンドウが現れる
- チェックがついている正方形が現在の色
- 変更したい色の四角形を選択する

- モデルの面上にカーソルを移動する
- 右クリックするとウィンドウが現れる
- Edit appearance for Partを選択



# モデル表面の色を変える おまけ（２）

- 変更したい色の四角形にチェックがついて、モデルの色が変わる
- 緑チェックをクリックして確定する



- 表面の色が変わりました

