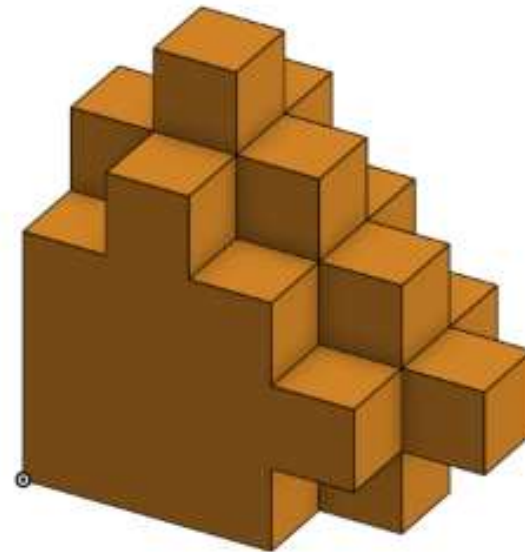
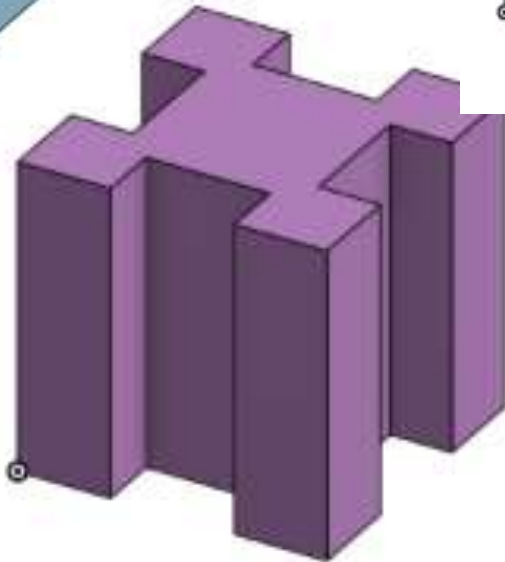
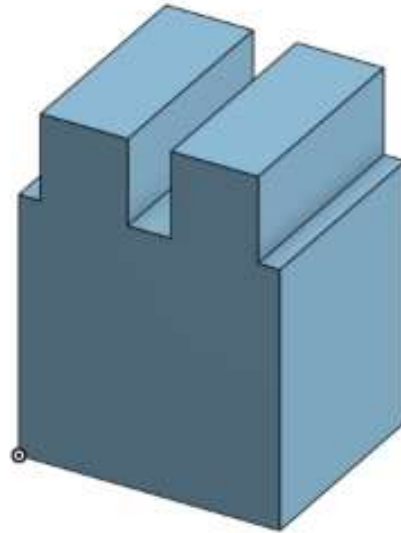
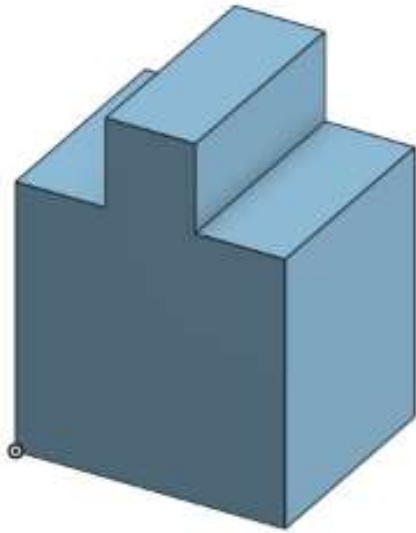


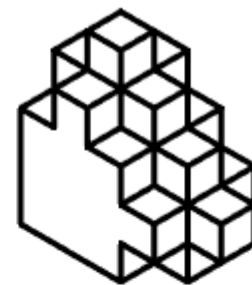
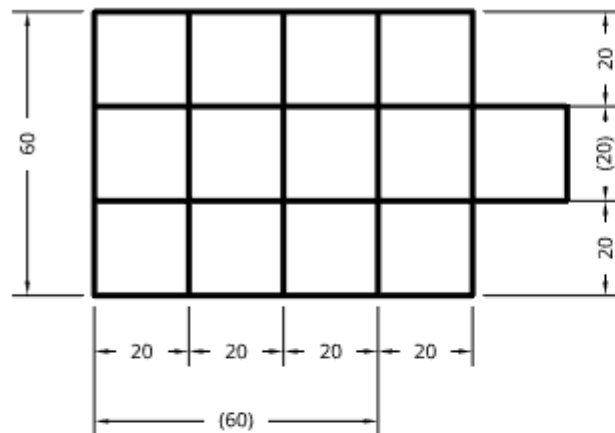
# 「Onshape」で角柱を作る

## 角柱 4

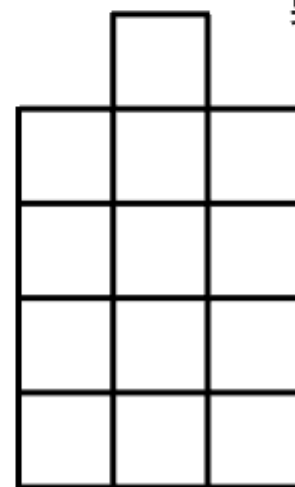
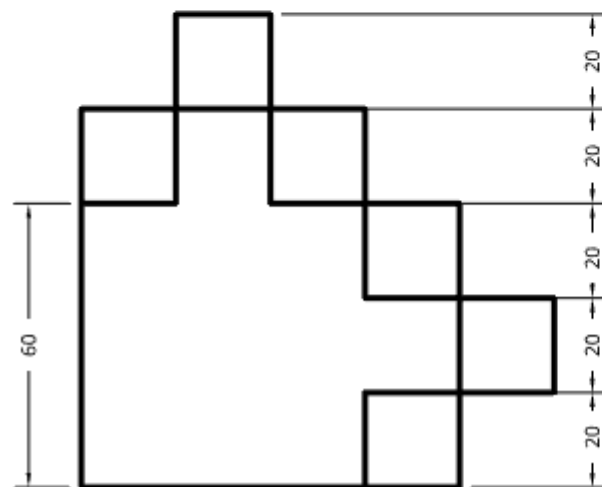


旭川高専  
kashikashi  
2020.8.24

下図の角柱 4 をつくろう




角柱 4  
2S-50  
製図すき夫



# まずはSign in しよう

- Sign in用テキストボックスに登録したメールアドレス、パスワードを入力しSign inボタンを押す
- <https://cad.onshape.com/signin> からこのSign in 画面に入る



The image shows the Onshape sign-in interface. At the top is the 'Onshape' logo in blue. Below it are two light blue input fields. The first field is for the email address, and the second is for the password, indicated by dots. Below the password field is a dark blue 'Sign in' button. To the right of the button is a link that says 'Forgot your password?'. At the bottom, there are two links: 'Onshape Terms & Privacy Policy' and 'Don't have an account? Sign up'.

Onshape

メールアドレス

パスワード

Sign inボタン → Sign in

Forgot your password?

Onshape Terms & Privacy Policy Don't have an account? Sign up

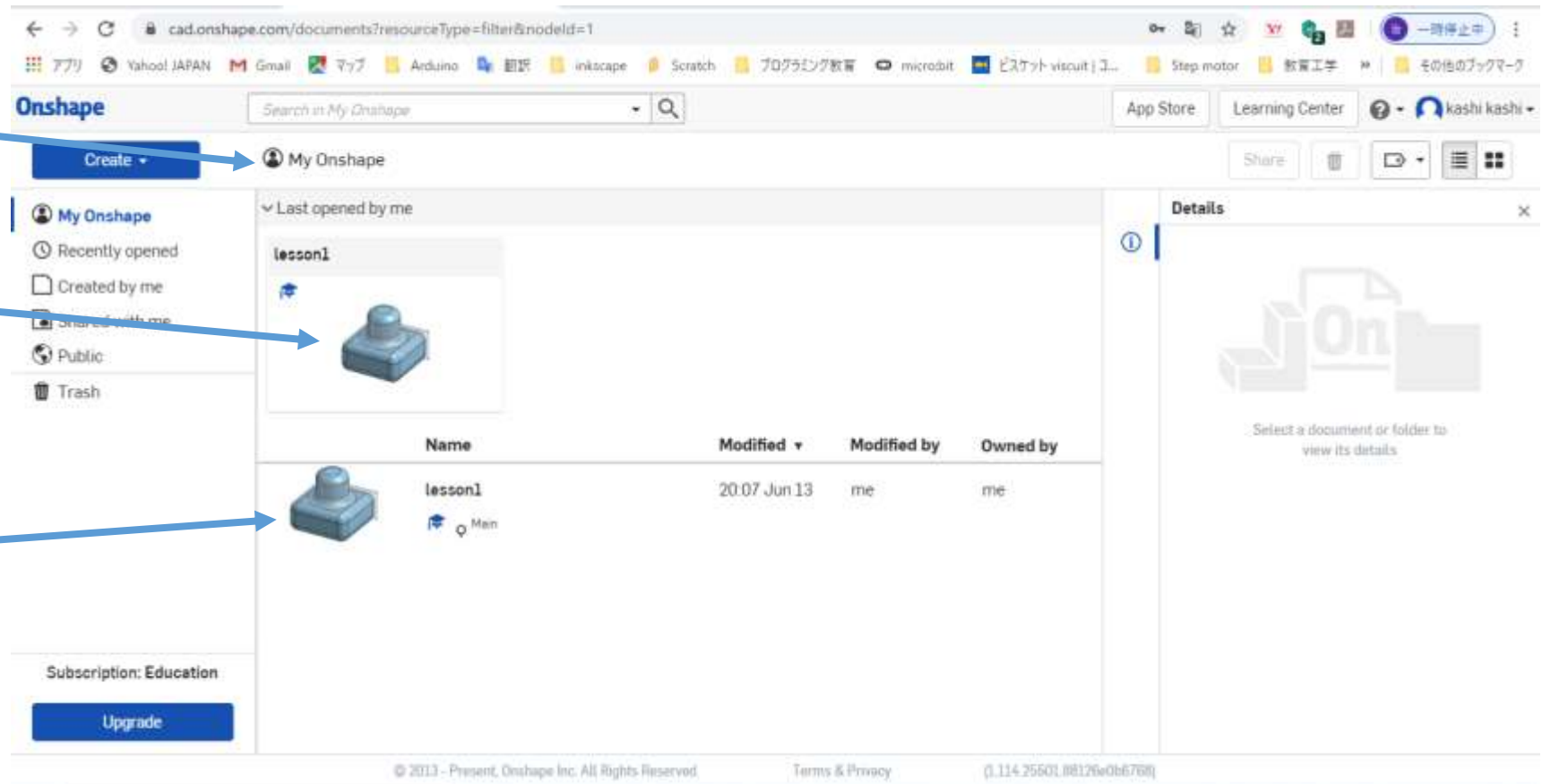
# My Onshape に入る

- My Onshapeが表示される

[My Onshape]と  
表示される

保存されたモデル  
のプレビュー

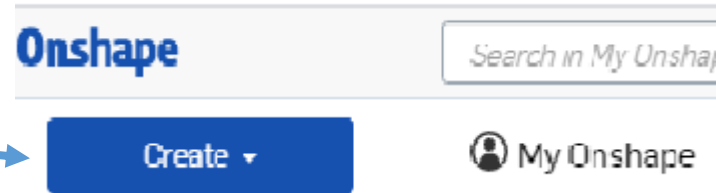
製作されたドキュメ  
ントのリスト  
(何も作ってないと  
きは空です)



# Create 新規作成

- モデルを新規作成するには、My Onshapeの左上のCreateボタンを押す

Createボタンを押す

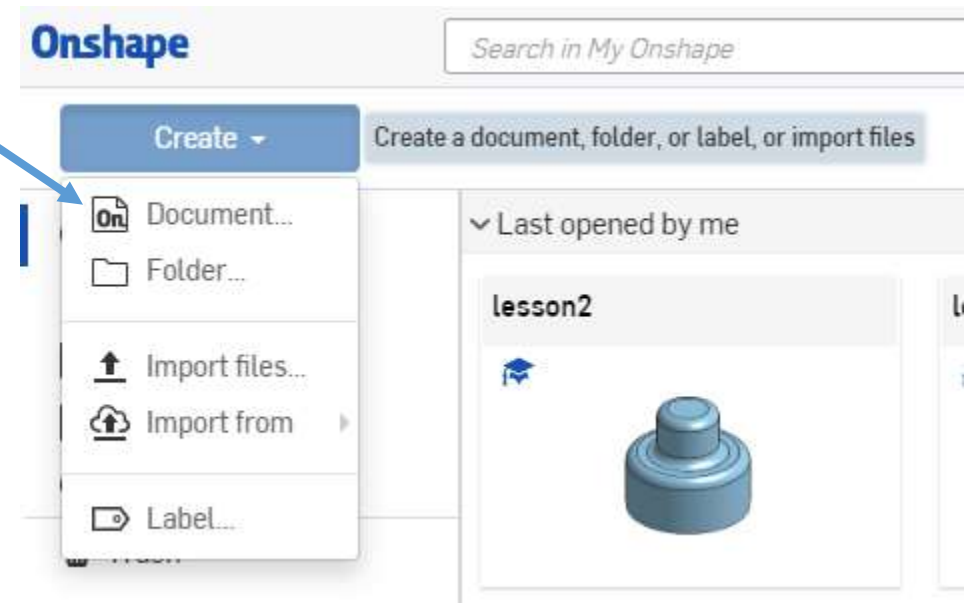
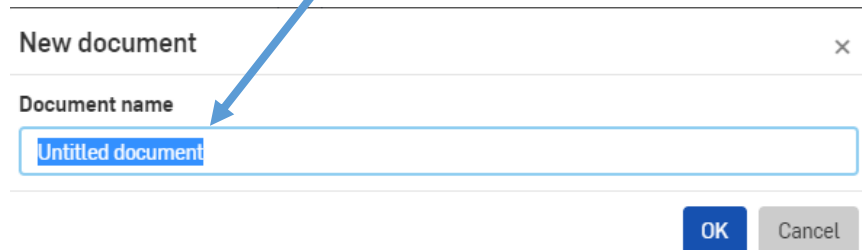


- 現れたリストからDocumentを選択する

Documentを選択する

- Document名を入力する

Document名を入力する



# モデル作成をする 角柱 4 (1)

- 例としてDocument名を角柱 2 として入力し、OKボタンを押す
- 「Part Studio」（部品単体のワークスペース）が開く

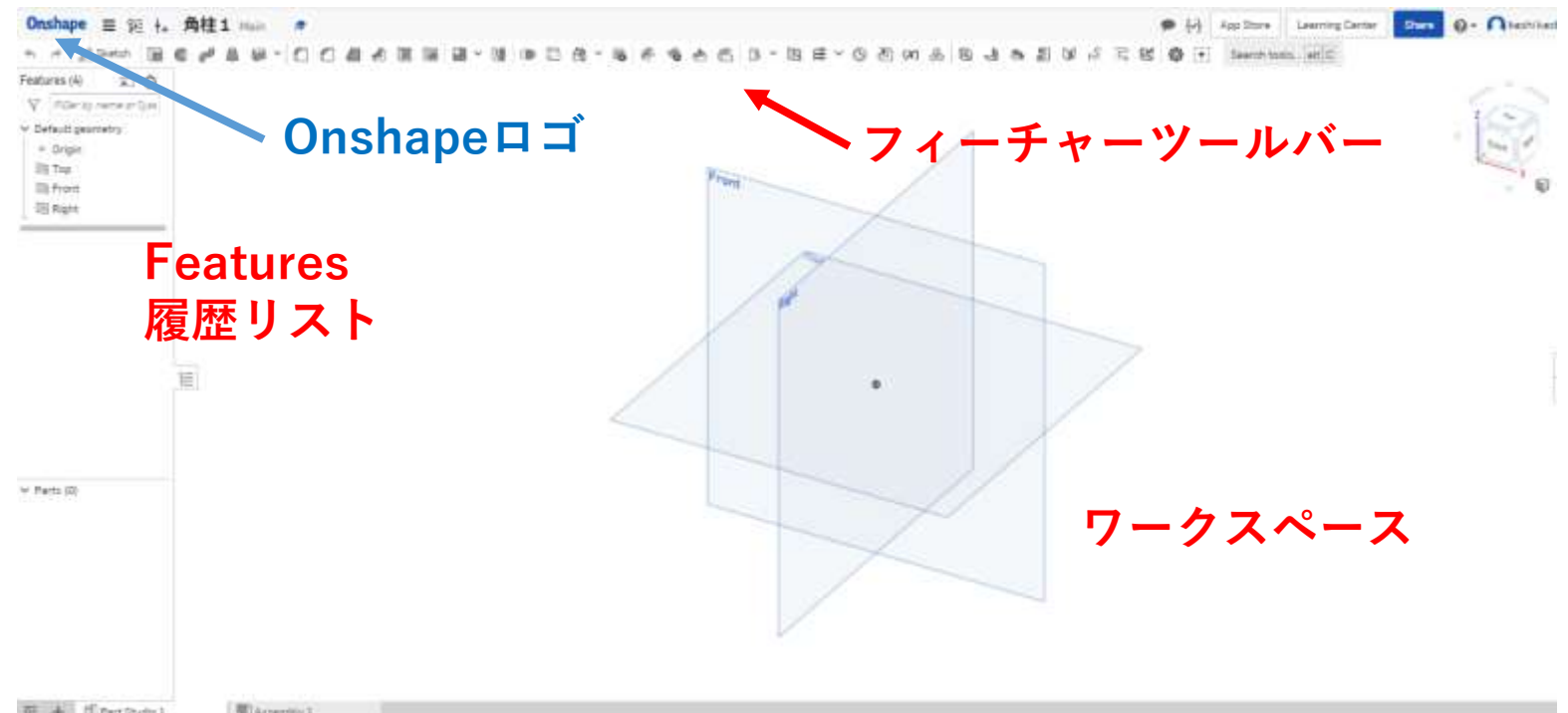
左がFeatures履歴リスト、中央がワークスペース、上部にフィーチャーツールバーがある

My Onshapeに戻りたければOnshapeのロゴを押す



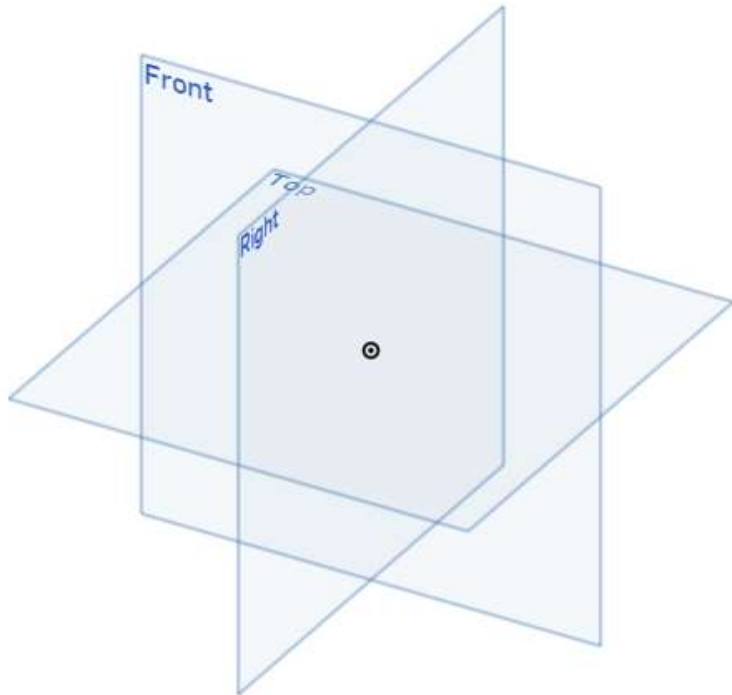
(例) 角柱 4 と入力

OKボタン

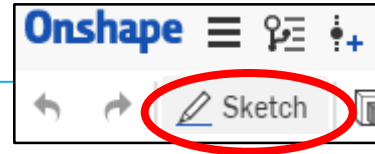


# モデルを作成する 角柱4 (2)

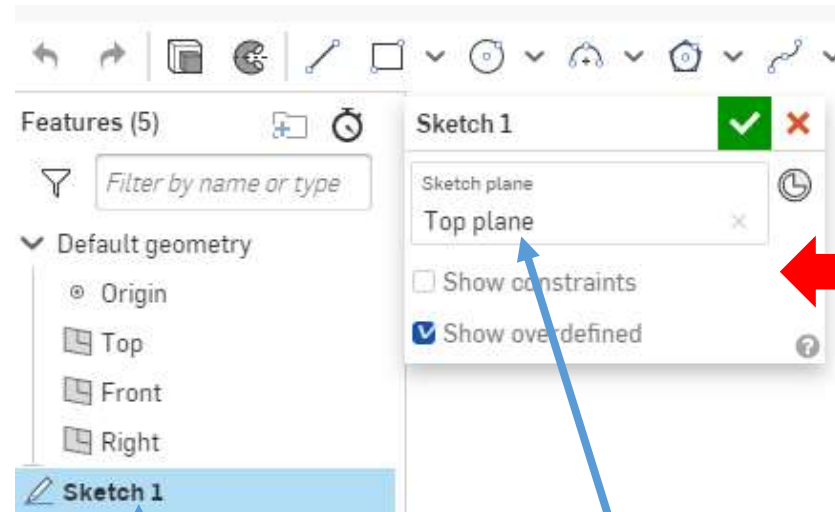
- ワークスペースには正面図Front、平面図Top、右側面図Rightが表示されている



- 左上のロゴOnshapeの下  
のSketchを押す

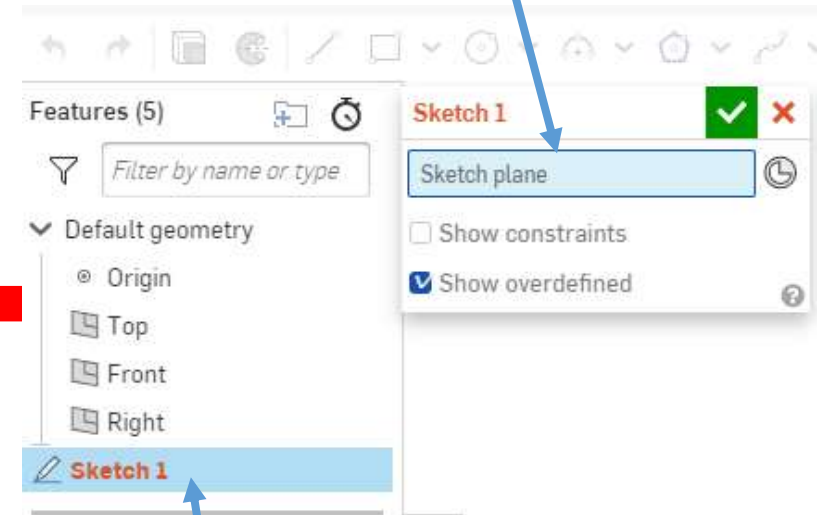


- スケッチ平面の選択要求ウインドウが現れるので、スケッチする平面を選択する



スケッチ平面が選択されると黒字で**Sketch**

スケッチ平面として平面図Top planeを選択したとき

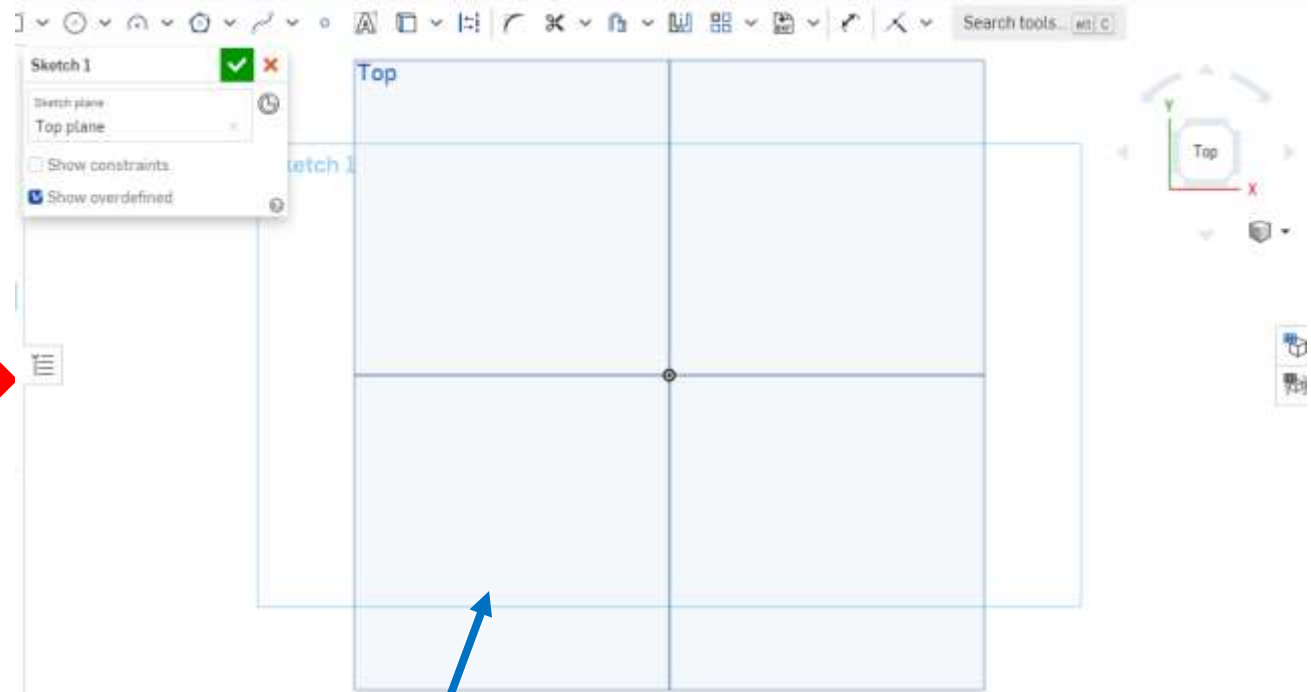
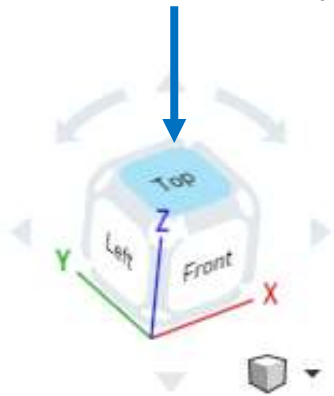


スケッチ平面が選択されていないときは赤字で**Sketch**

# モデルを作成する 角柱 4 (3)

## スケッチ平面が選択されてからモデル作成開始です

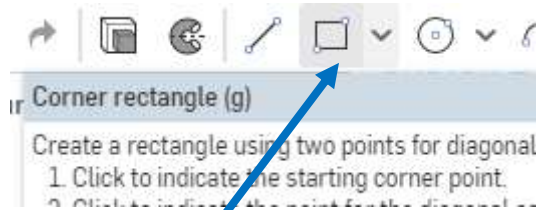
- 例として平面図Top planeを選択した
- ワークスペース右側のコントローラのTopをクリック



- Top planeが垂直に立ち上がりスケッチしやすくなる

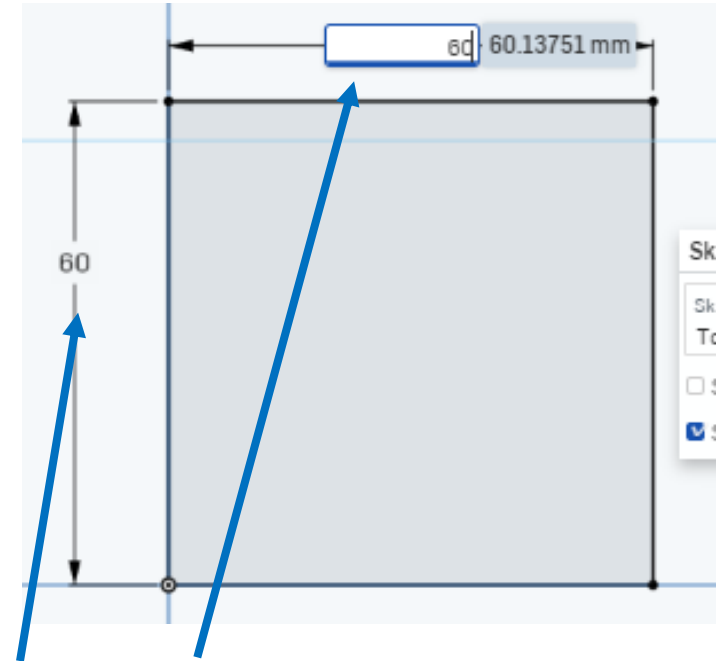
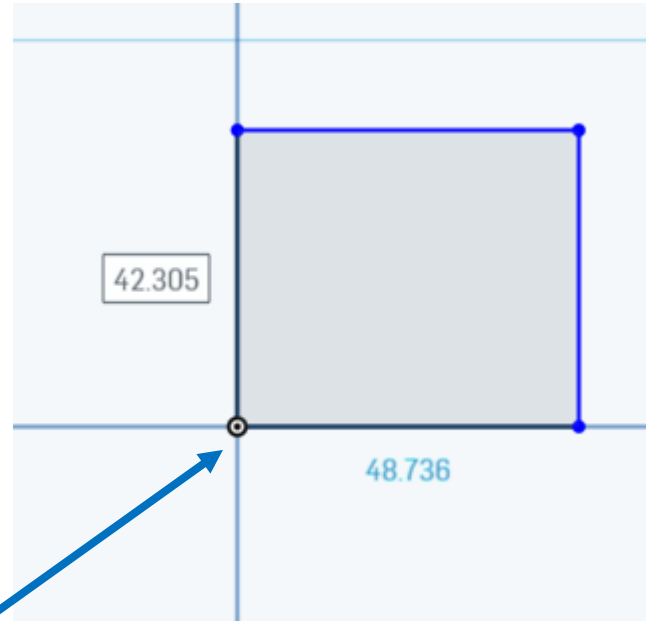


# モデルを作成する 角柱 4 (4)



- 長方形Corner rectangleを選択

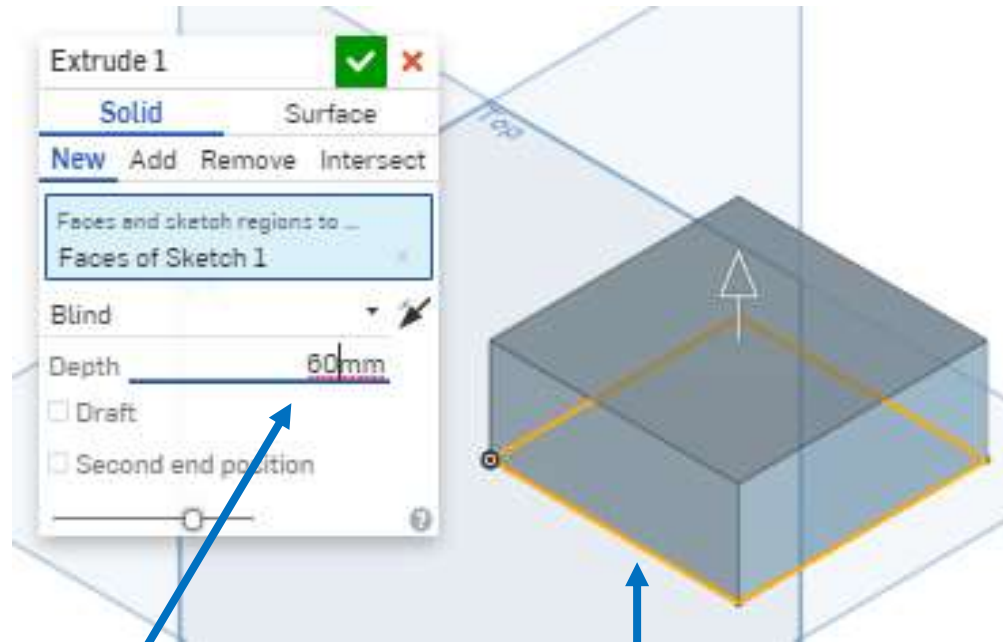
- 原点にカーソルを移動しタッチパッドを軽くタッチしてから、カーソルを右上に移動すると長方形が描かれる
- タッチパッドを軽くタッチすると長方形が確定する



- 寸法Dimensionを選択し、長方形の辺にカーソルを移動してタッチパッドを軽くタッチしてからカーソルをずらすと寸法が現れる
- 適当な位置に寸法を動かしてからタッチパッドを軽く叩くと寸法テキストボックスが現れるので、所定の寸法（縦60横60）を入力してエンターキーを押して確定する

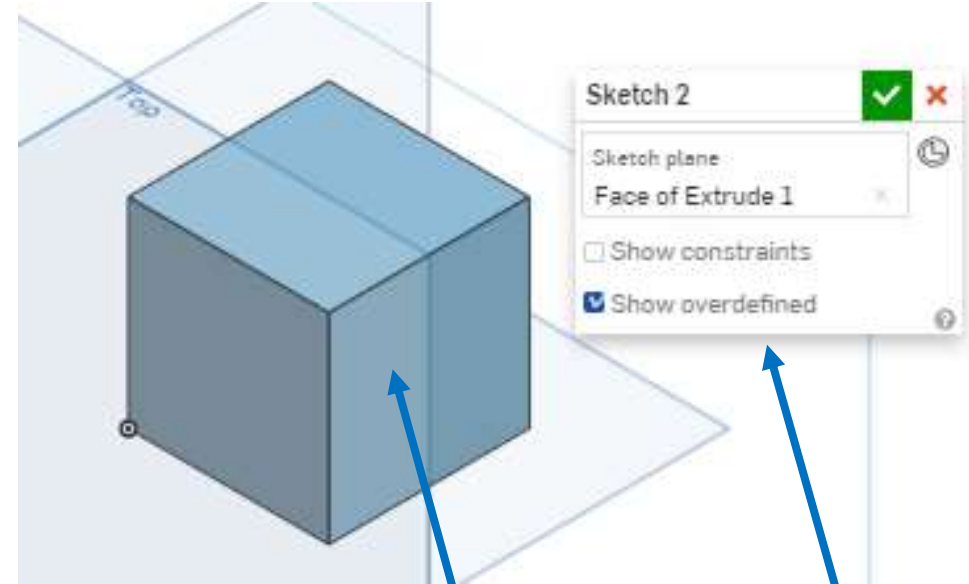
# モデルを作成する 角柱4 (5)

## 押し出しExtrudeします



- 押し出しExtrudeを選択し押し出し距離50をDepthに入力して確定する

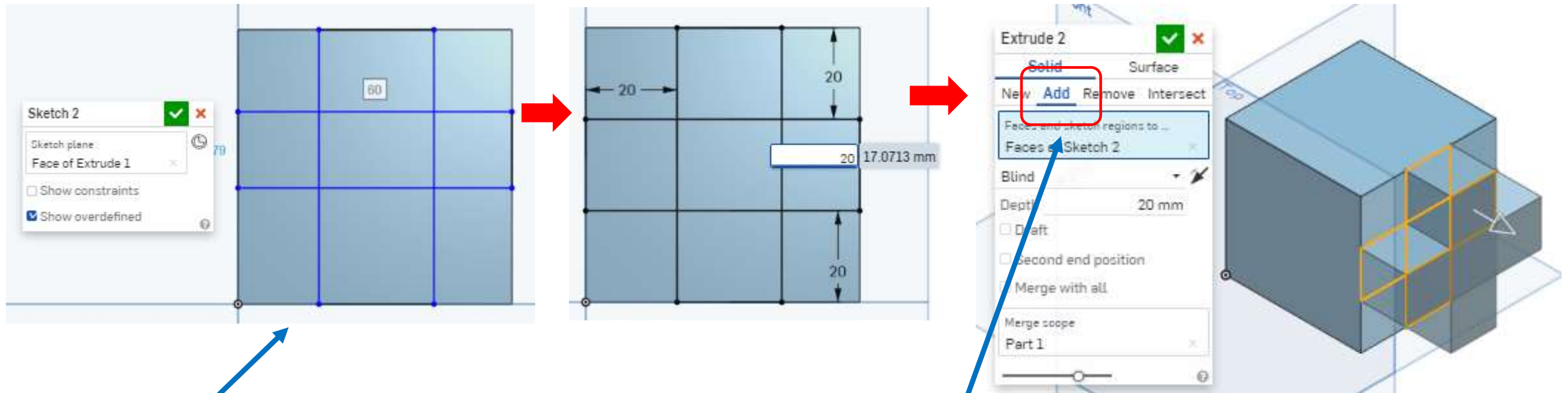
- 押し出しExtrudeをするので見やすいように、ワークスペースを傾ける



- Sketchを選択する
- 押し出した角柱の右側面を選択して新たなスケッチ面にする

# モデルを作成する 角柱4 (6)

## もう一段押し出しExtrudeします



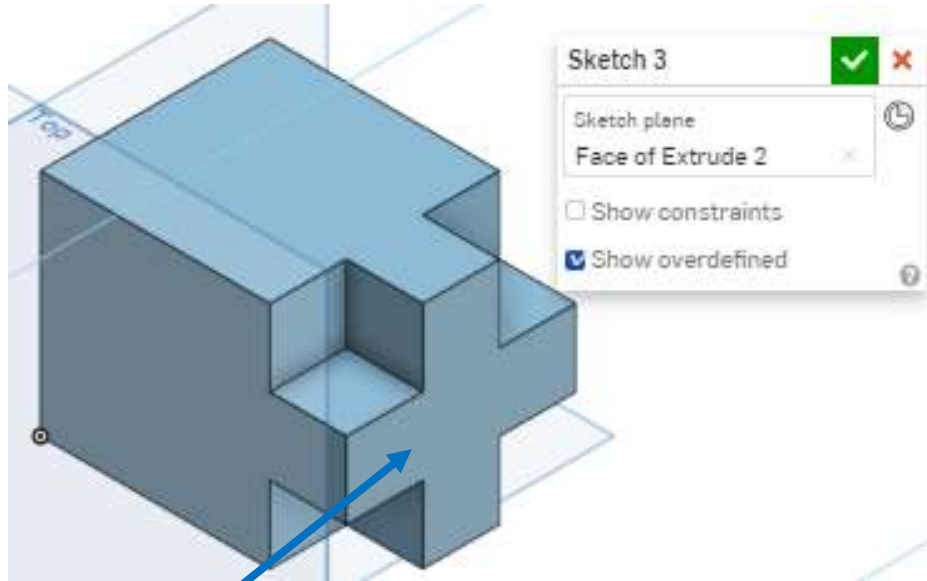
- スケッチしやすいように、スケッチ面を真正面に直立させる
- 長方形Corner rectangleを選択して、面の上辺から下辺までと右辺から左辺までの長方形を2つ描く

- 寸法 dimensionを選択し所定の寸法を入力して確定する

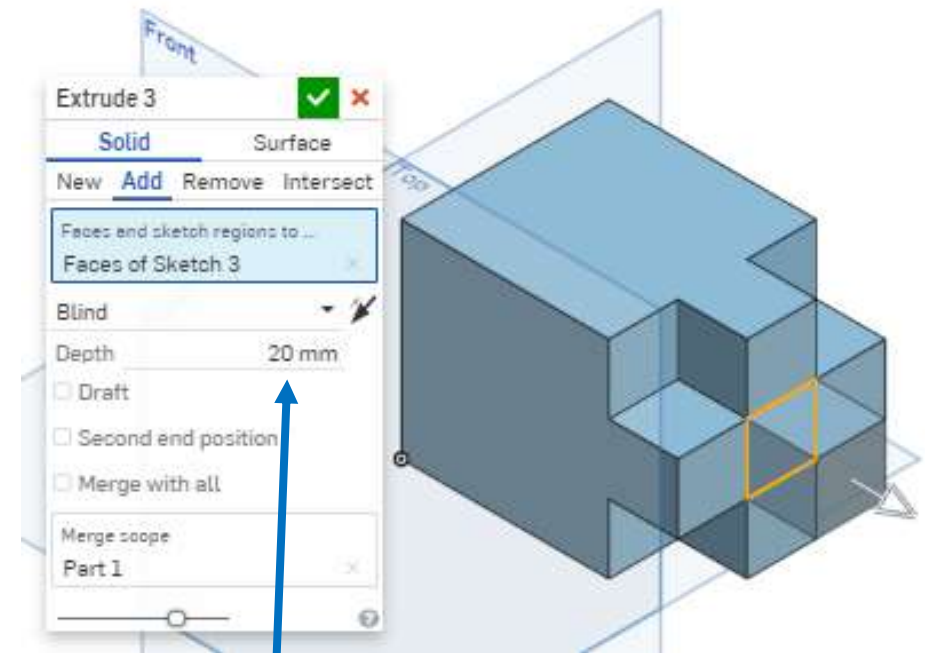
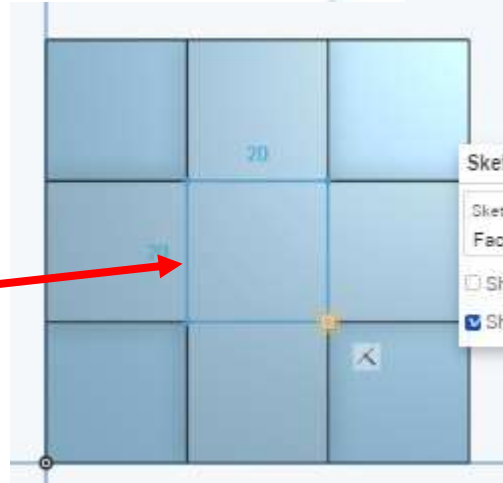
- ワークスペースを傾けて押し出しを見えやすくする (Isometricを選ぶと良い)
- 押し出しExtrudeの中のAdd (初期値はAddになってます) を選択して所定の押し出し距離20をDepthに入力して、確定すると20mm押し出されて完成

# モデルを作成する 角柱4 (7)

さらにもう一段押し出しExtrudeします



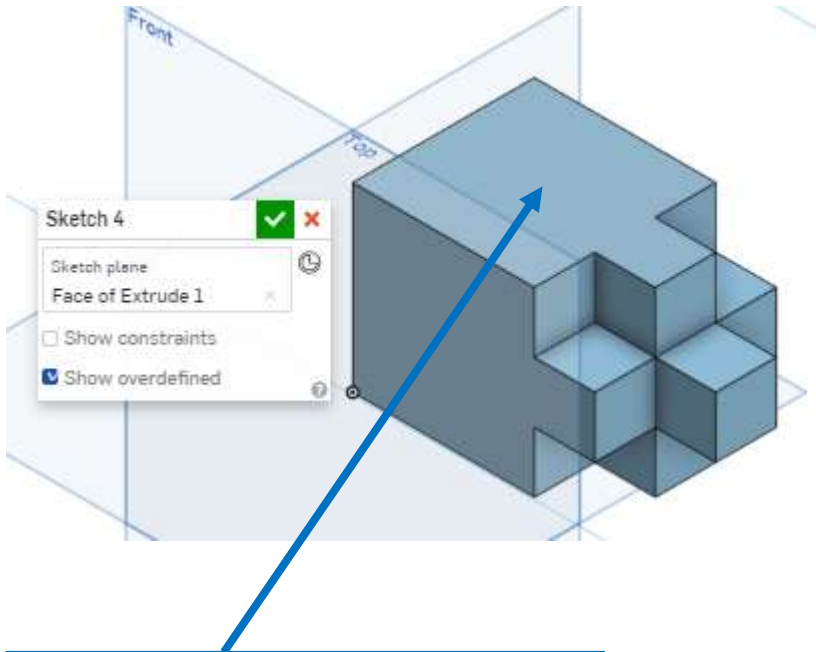
- 同様に次のスケッチ面を選択して、正方形を描く



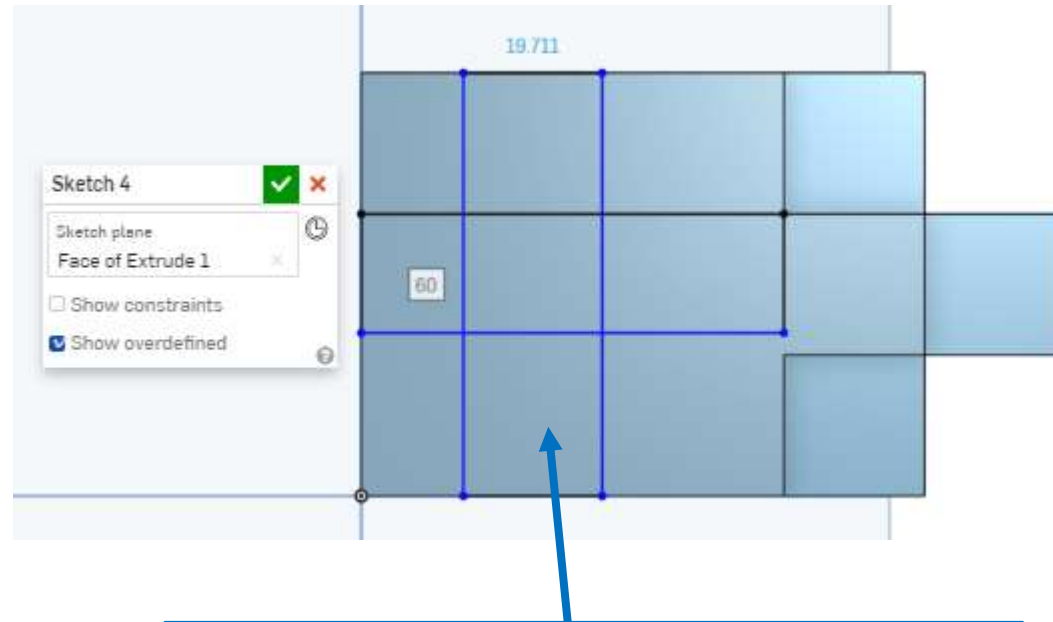
- 押し出しExtrudeを選択して所定の押し出し距離20をDepthに入力して、確定すると20mm押し出される

# モデルを作成する 角柱4 (8)

さらにもう一段押し出しExtrudeします



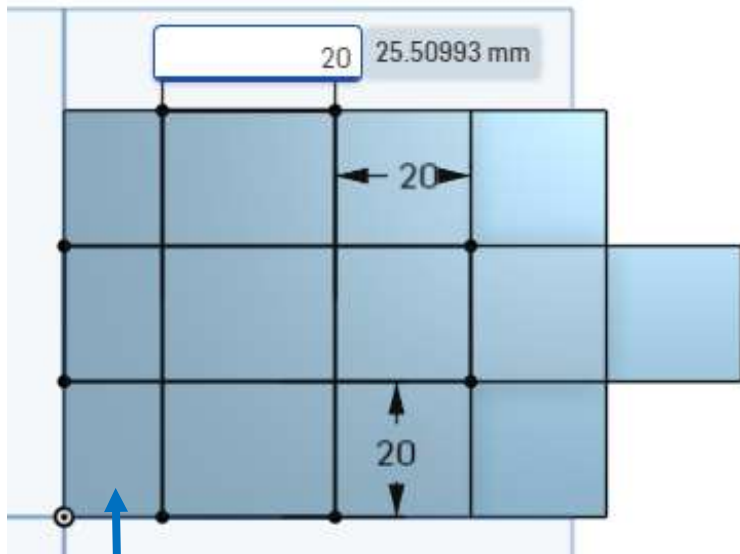
- 次に上面を選択して  
スケッチ面にする



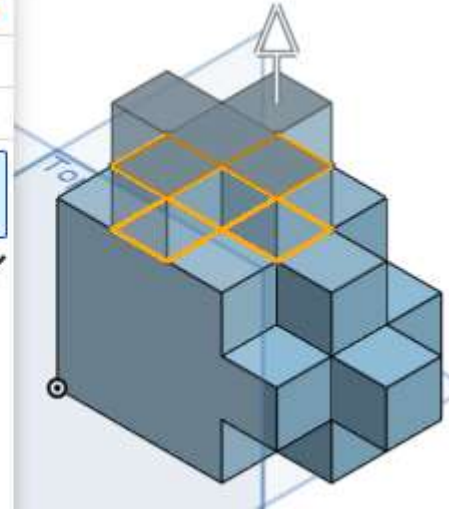
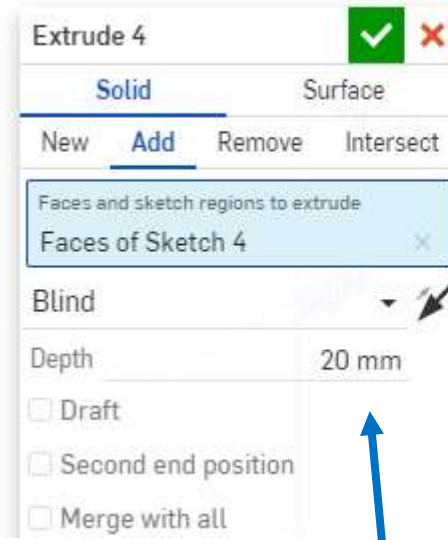
- スケッチしやすいように、ス  
ケッチ面を真正面に直立させる
- 長方形Corner rectangleを選択  
して、面の上辺から下辺までと  
右辺から左辺までの長方形を2  
つ描く

# モデルを作成する 角柱4 (9)

さらにもう一段押し出しExtrudeします



- 所定の寸法を入力する
- 線間を20mmにする

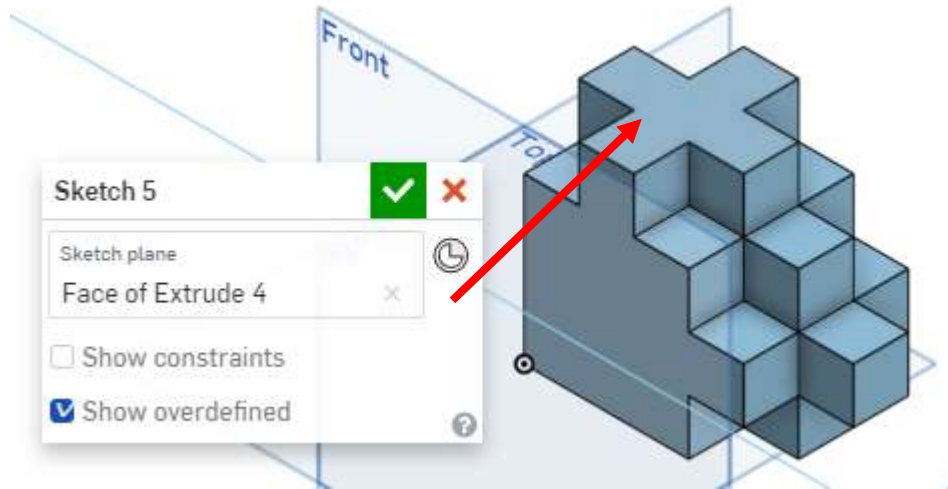


- 押し出ししやすいように、ワークスペースをコントローラのIsometricを使って斜めに傾ける
- 押し出し距離Depthを20mmにして押し出す

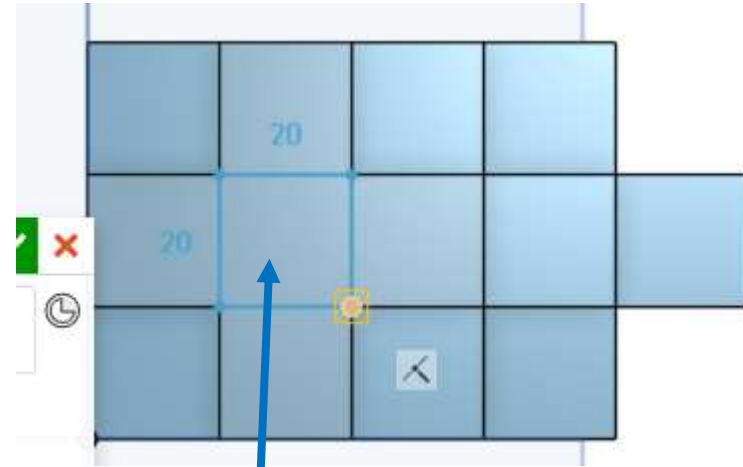


# モデルを作成する 角柱4 (1 0)

さらにもう一段押し出しExtrudeします



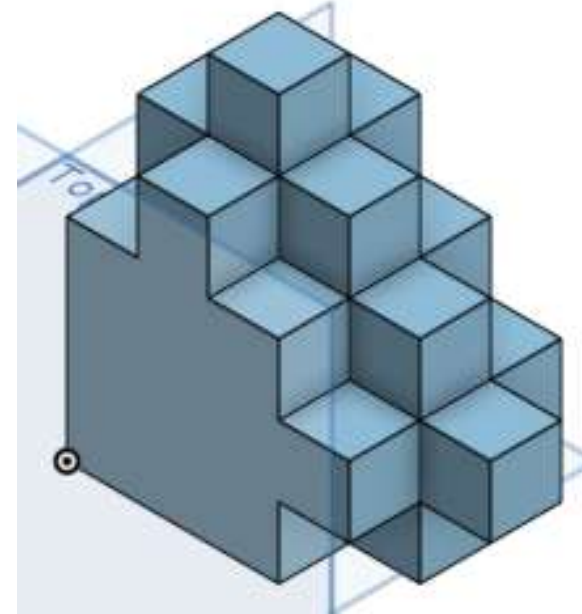
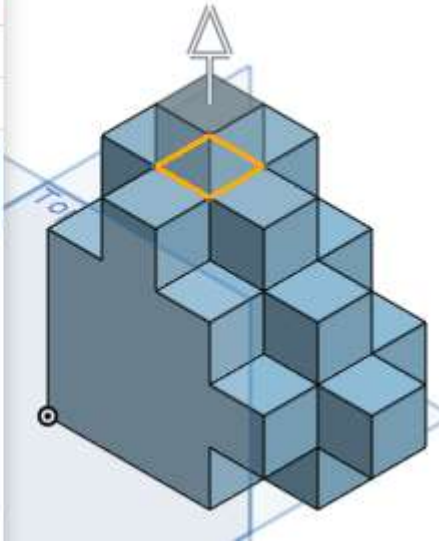
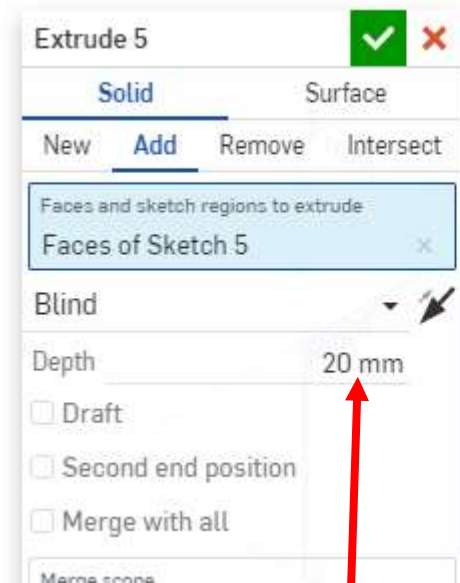
- 押し出し箇所の上を新たなスケッチ面にする



- スケッチ面を真正面にして、長方形 Corner rectangleを選択して、正方形を描き確定する

# モデルを作成する 角柱4 (1 1)

さらにもう一段押し出しExtrudeします

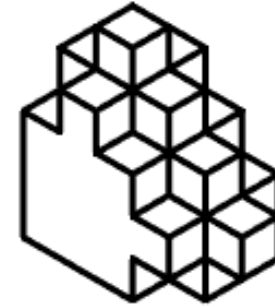
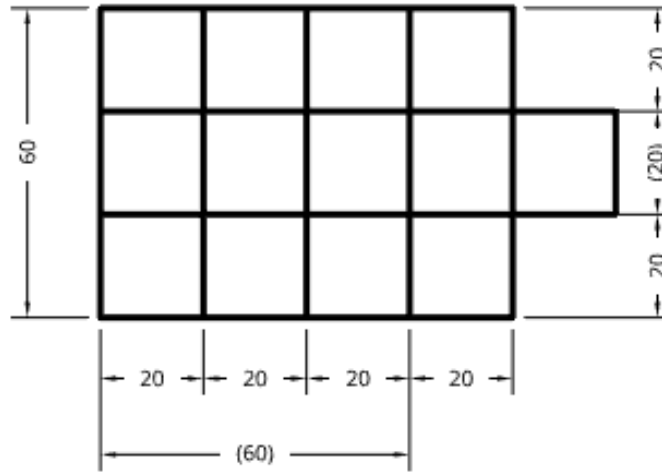
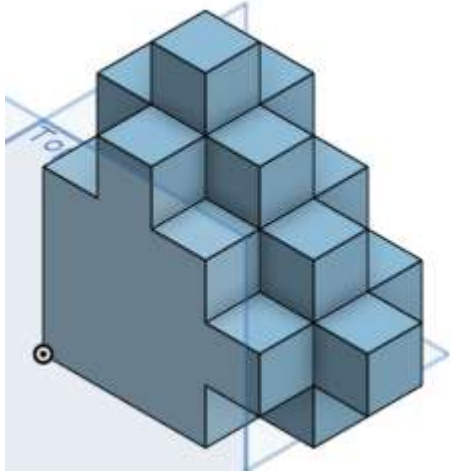


- ワークスペースを傾けて、押し出しが見えやすくして、押し出し距離Depthを20mmにして押し出す

● 完成



# 図面を作る 角柱 4



角柱 4  
2S-50  
製図すき夫

- できたモデルから右の図面を作る
- A4横用紙で、枠線、表題欄無しでつくる
- 寸法数字高さは2mm、注釈高さ（氏名高さ）は6mmとする

